# 2021 数字中国创新大赛青少年 AI 机器人赛道

# 创意编程搭建比赛

## 报名流程

# 目录

步骤 1: 报名材料填写、扫描及上传	2
1.1 报名材料填写	2
1.2 报名材料扫描及上传	3
步骤 2: 数字中国创新大赛官网注册及实名认证	4
2.1 注册流程	4
2.2 实名认证流程	5
步骤 3: 创意编程搭建比赛作品提交流程	6
3.1 完成报名网站跳转	6
3.2 慧编程发布作品	7
3.3 提交作品和海报	9

## 步骤1:报名材料填写、扫描及上传

. . . . . .

#### 1.1 报名材料填写

请以战队为单位,在此报名流程资料包附件中查收《2021 数字中国创新大赛青少年 AI 机器 人赛道报名表与诚信自查书》并完成填写。填写时请注意:每个战队填写 1 份,表格中所有 信息(除手写签名外)均需打字输入,照片可为实体照片或电子照片。 填写完成后须打印并在表格中的恰当位置,加盖主管单位及学校实体公章。

\*《2021 数字中国创新大赛青少年 AI 机器人赛道报名表与诚信自查书》示例图如下:

以伍名称	3				学校全名				
所属城市			县/区	2	12	50.			
<b>详细联系</b> 動量(含收 片人信息)									
	人工智能机器	人義烈	小学组	Ŭ.	1				
BRAN	A 1 32 (D 20 +9)		小学组	小学组		: 等又以伍仪能监律1个赛型下的1个组制。 S. 印本举辑在幕子幼			
AAA	120.2.4844317.	建茶店	中学组	ŝ.		「「「」」を見ていた。	/L32*		
				8	書業以員1				
	姓名		性别		出生年月				
	年級		身份证号				1 寸系冠隙片		
	监护人 姓名		监护人与 本人关系		监护人联系 <mark>电</mark> 话				
R R R R R R R	1750 (1977) 金田和高2								
	姓名	1	性别	í.	出生年月				
	午级		身份证务						
	监护人 姓名	-	监护人与 本人关系		监护人联系 电话		1.0.9030575		
指导被师	姓名	联系电话	ā 👘	工作单位		专业领域	注: 指导数师与学 生要求所属同一 学校。		
				本单位确	以以上参赛信!	2.周尖:			
学校及主	参赛队员13	经			₿赛队员 2 签字	ı,			
1(主管单位	监护人1 签书	×.		1	监护人 2 签字:				
一般为学校 所在地区教 时部门,请以	指导物师18	£ <b>?</b> :		1	有导物行 2 医宁	4			
学校东际情 (2)为彦)	学校董章:			1	主管单位盖革。				
		E	明: 2021年	月	E				

队伍名称					
学校			城市	2	
参赛队员1 姓名	电话	参赛队员 2 姓名		电话	
情导数师1 姓名	电话	指导教师 2 		电话	
监护人1 姓名	単位			电话	
监护人2 姓名	单位			电话	
-	以下信息参赛队伍必须如	实填写,如发现内容不属 5. (4) \$4 - 5 - 6 - 6 (1)	实的,将取; *********	肖参赛资格。	0
	中的2000年1月 1 由纵员独立设计与制作, 8在月	約7474時八定百四營發150 8早餐师的指导下设计与制作。	(加立元)或政 C由指导教师说	いて一つ前17日: 計与制作: D由	不属于木队的非
			4.44		
		他人设计与制作; E1	<b>柴</b> 1色;		
	十月時頃夏王国と()、	他人设计与制作; EJ 法·简 ■ 处设的 (不不不	50 - X - 60 - 5	- 1	
會賽作品/	本队情况属于以上():	<sup>巨人设计与制作</sup> 。 <sup>三</sup> 封 选项,具体说明(不少于	<sup>60</sup> 字)如下		
参赛作品/ 机摇人	本队情况属于以上():	<sup>他人设计与制作,</sup> = ) 选项,具体说明(不少于	<sup>60</sup> 李)如下	-	
参赛作品/ 机备人	本队情况属于以上():	<sup>他人设计与制作。</sup> = J 进项,具体说明(不少于	50 字)如下		
参赛作品/ 机器人	本队情况属于以上():	<sup>他人设计与制作。</sup> "封	<sup>(10)</sup> . 50 字)如下		
参赛作品/ 机器人	本队情况属于以上())	<sup>他人设计与制作。</sup> = J 选项,具体说明(不少于	<sup>(10)</sup> , 50字)如下		
参赛作品/ 机器人	本队情况属于以上())	<sup>他人设计与制作。</sup> ■J 选项,具体说明(不少于	<sup>(18)</sup> 50字)如下 (18)4寸声:		
参赛作品/ 机器人	本队情况属于以上()) 本队参赛作品//	●人设计与时代, 三) 法项, 具体说明(不少于 , 其体说明(不少于 , 其体, 前程序是否由参赛) , 主指导教师的指导下设计与编号	Uni 50 字)如下	交投计与编写。	
参景作品/ 机备人	本队情况属于以上()) 本队参赛作品// 1 由队员推立宪成设计与编句, 1	他人设计与制作; 三3 选项,具体说明(不少于 几發人的程序是否由参赛 8 在指导教师的指导下设计与编列 的其他人设计与编列; 1	the, 50 字)如下 队员独立完成 1、 c由指导数 2.34地。	艾设计与编写。 <sup>新设计与编写,</sup>	- D 由不属于本)
参赛作品/ 机器人	本队情况属于以上(); 本队参赛作品// (由队员集立宪成设计与编句, )	他人设计与时代, E3 选项, 具体说明(不少于 近项, 具体说明(不少于 机器人的程序是否由参赛 8 在指导教师的指导下设计与编句 的其他人设计与编句, ;	the, 50 字)如下 队员独立完成 1、 C由指导数 5.其他,		- D 由不属于本)
参赛作品/ 机器人	本队情况属于以上(); 本队参赛作品/( 1由队员集立宪成设计与编句, ) 本队情况属于以上()发	也人设计与制作, 王J 选项,具体说明(不少于 机器人的程序是苔击参赛 ) 在指导教师的指导下设计与编列 的其他人设计与编列, I 10页,具体说明(不少于)	the, 50 字)如下 队员独立完闲 50 字)如下: 50 字)如下:	。 艾设计与编写, <sup>年设计与编号,</sup>	■ D 由不属于本1
参赛作品/ 机器人 作品程序	本队情况属于以上(); 本队参赛作品/( 1由队员集立宪成设计与编句, ) 本队情况属于以上() 说	也人设计与制作, 三) 选项,具体说明(不少于 机器人的程序是否由参赛) 自由你我所的批导下设计与编句 的其他人设计与编句, 1 记项,具体说明(不少于)	the, 50 字)如下 队员独立完闲 , (由指导教 · 其他, 50 字)如下。	。 艾设计与编写, 所设计与编码,	■ D由不属于本1
参赛作品/ 机器人 作品程序	本队情况属于以上(); 本队参赛作品/( 1由队员集立宪成设计与编句, ) 本队情况属于以上() 说	也人设计与时代, 三3 选项, 具体说明 (不少于 机器人的程序是否由参赛 自由导教师的指导于设计与编列 的其他人设计与编列, 1 记项, 具体说明 (不少于)	the, 50 字)如下 队员独立完闲 , (由指导教 : 兆他, 50 字)如下。	。 艾设计与编写, 所设计与编写,	D 由不属于本)
参赛作品/ 机器人 作品程序	本队情况属于以上(); 本队参赛作品/( 1由队员集立宪成设计与编句; ) 本队情况属于以上() 近	也人设计与时代, 王J 选项, 具体说明 (不少于 加發人的程序是否由参赛 自由学教师的批号下设计与编句 的其他人设计与编句, 王 拉项, 具体说明 (不少于 )	the, 50 字)如下 队员独立完闲 , (由指导教 : 兆性, 50 字)如下。	。 英设计与编写。 <sup>并设计与编号,</sup>	2 D 由不属于本II
参赛作品/ 机器人 作品程序	本队情况属于以上(); 本队参赛作品/4 1由队员集立宪成设计与编号; ) 本队情况属于以上()发	也人设计与时代, 王J 选项, 具体说明 (不少于 加發人的程序是答由参赛 自由学教师的批导下设计与编句 的其他人设计与编句, 刊	Une 50 字)如下 0 気独立売用 に - Com指导数 50 字)如下。	。 艾投计与编写。 中设计与编写。	5 D 由不属于本山
参赛作品/ 机器人 作品程序	本队情况属于以上(); 本队参赛作品/ 1由队员建立完成设计与编句; () 本队情况属于以上()发	也人设计与时代, 三3 选项, 具体说明 (不少于 加發人的程序是答由参赛) * 在指导教师的指导下设计与编号 的其他人设计与编号, 三 比项, 具体说明 (不少于 )	the, 50 字)如下 队员独立完成 , c由指导数 : 其他, 50 字)如下;	艾设计与编写。 并设计与编写。	■ D 由不属于本)
参赛作品/ 机器人 作品程序	本以情况属于以上()) 本队参赛作品/ 1由队员集立宪成设计与编句。 本队情况属于以上()发	也人设计与时代, 三3 选项, 具体说明 (不少于 加發人的程序是否由参赛 当在股早数年的批算下设计与编号 的其他人设计与编号, 三 比项, 具体说明 (不少于 : 指导数师在团队中的	the, 50 字)如下 队员独立完成 、 c 由指导数 : #他, 50 字)如下; 角色;	交投计与编写。 并设计与编写。	D 由不属于本)
参要作品/ 机器人 作品程序	本以情况属于以上()) 本以参赛作品/ 1 由队员维立宪成设计与编句。 本队情况属于以上()发 1 教授学生基明知识,批学学生象	<ul> <li>●人设计与制作, 三3</li> <li>法项,具体说明(不少于</li> <li>机器人的程序是否由参赛</li> <li>主指导教师的指导下设计与编号 的其他人设计与编号, 二</li> <li>拉项,具体说明(不少于:</li> <li>指导教师在团队中的 条件条,由学生完成作品机高人</li> </ul>	(b) 50 字)如下 (人) (人) (人) (人) (人) (人) (人) (人) (人) (人)		D 由不属于本) 
参要作品/ 机器人 作品程序	本队情况属于以上()) 本队情况属于以上()) 本队参赛作品/ 1由队员推立完成设计与编句。) 本队情况属于以上()发 1. 教授学生基础知识, 批导学生思 教授学生基础知识, 批导学生思 参考於写下作。 = = 4	他人设计与时代, 三3 法项, 具体说明(不少子) , 一, 具体说明(不少子) , 一, 是你说明, 是否由参赛, 当在你早我所的指导下设计与编句, 三 的其他人设计与编句, 三 比项, 具体说明(不少子) , 其体说明(不少子), 情导数师在团队中的 奏券条, 由学生完成作品(机器人), 或要要作品(机器人)的制作与参考 , 1000	50 字)如下 50 字)如下 以页独立完成 、 c由指导数 : 非他, 50 字)如下: (角色: 、 由指导数所刻 券条、 DC操作)	2000	D 由不属于本 D 由不属于本 ( 机器人, C { ( 未参与美学)
参要作品/ 机器人 作品程序	本队情况属于以上()) 本队参赛作品/( 1由队员集立宪成设计与编句, ) 本队情况属于以上()这 教授学生基副知识, 批导学生影 教授学生基副知识, 批导学生影 参奏指导工作, E本人	他人设计与制作: 三3 法项,具体说明(不少子) ,具体说明(不少子) ,具体说明(不少子) ,其你又有些你的资源。 ,其你说明(不少子) ,其体说明(不少子) ,其体说明(不少子) ,其体说明(不少子) ,其体说明(不少子) ,其体说明(不少子) ,其体说明(不少子) ,其体说明(不少子) ,其体说明(不少子)	(he, 50字)如下 (功良独立売用 (内色: (功定)(方)(方)(方)(方)(方)(方)(方)(方)(方)(方)(方)(方)(方)	交投计与编写。 按设计与编写。 <sup>此立宪成本队作品 参奏指导工作。</sup>	<ul> <li>D由不属于本目</li> <li>小協人: C{</li> <li>、未参与表学目</li> </ul>

### 1.2 报名材料扫描及上传

加盖公章完毕后,将该文件扫描为 PDF 文档,并将该文件命名为:"赛题-组别-城市-县/区-队伍名称-学校名称"。请注意:每支战队仅递交1份 PDF 文档,且该 PDF 大小须小于 20MB。 打开如下链接(或扫描二维码),按要求上传该扫描件即可。 链接地址及表单二维码:

https://jinshuju.net/f/TmsIBE



步骤 2: 数字中国创新大赛官网注册及实名认证

2.1 注册流程

\*一支战队中的每一位选手及每一位指导教师,均须分别完成该注册流程。 进入数字中国创新大赛官网 <u>https://dcic.datafountain.cn/</u> 首页,点击右上角注册



输入手机号码及注册密码

# HELLO

## 注册-数字中国账号

34	:++++	K H
T	7177	15

中国 +86 -	请输入手机号码
请输入短信验证码	获取验证码
请输入密码	54
	注册

### 2.2 实名认证流程

首次登录注册账号,点击"我的主页",完成实名认证(需绑定邮箱和身份证认证)

#### **HELLO**

#### 登录-数字中国账号

<del>账号登录</del>	
	手机验证登录
	2
□ 记住账户	忘记密码 注册
公共网络环境不建议记录私密信息	
登录	
第三方账号	受责

Approace REFERENCE	首页 真道讲	情或果展示	被除命 新闻中心	往臺灣縣
	۲	۲	۲	
	他会手机马、邮箱	完善身份信息	完善局發信息	实者以证

## 步骤 3: 创意编程搭建比赛作品提交流程

\*在一支战队中全部成员分别完成以上注册流程后,由战队中任意一位(有且仅有1位)指 导教师,登录本人账号,完成如下报名流程。

#### 3.1 完成报名网站跳转

数字中国官网首页点击"赛道详情"



大赛背景

选择"创意编程搭建比赛-智能家庭小助手",点击"报名参赛"



#### 继续点击"报名参赛"

	首页	赛道详情	成果展示	建设峰会	新闻中心	往届回顾	٢
创新大概 / 创意编程搭建比1	- 智能家庭小助手						
Kurtener      Langen      Constant      Constant	(1) 急痛程計 血 御伊唯位: 水衣 (2) → オートー オートー インス (2) → オートー インス (2) → オートー オートー インス (2) → オートー インス (2) → オートー オー オートー オートー オートー オートー オートー オートー オートー オートー オートー オートー オートー オートー オートー オートー オートー オートー	各建比赛-智能 数字中国建设峰会 0	能家庭小助 2000年	手 () () () () () () () () () () () () ()			¥100,000 股合资
<b>赛题规则</b> 排	行榜						
赛速音景 赛速小昭 赛速组织 参赛现则 赛驱斗情 赛程赛则	<b>赛道背景</b> 为贯相国务研《 技术,2021数字	新一代人工智能发现 中国创新大赛青少	展规划),构i 年Ai机器人赛i	皇新时代青少年/ 直将深化新一代(	N工智能生态体。 高息技术和人工1	§,同时聚焦大数 皆能的融合,推动	强、人工智能、工业互联网等新一代信息 5人工智能机器人在中小学生中的普及。

跳转为如下比赛页面。

たかすう良な品を たのにのはMain American Ameri	数字中国官网 人工智能机器人比赛
2021数字中国创新大赛-青少年AI机器人赛道 创意编程搭建比赛「智能家庭小助手」 步骤1: 提交报名文件 步骤2: 数字中国创新大赛官网注册及实名认证 步骤3-1: 创建及发布作品 步骤3-2: 作品&海报投稿 <u>Latrug参集</u> 描	

## 3.2 慧编程发布作品

在比赛网页中点击"步骤 3-1: 创建及发布作品"按钮, 跳转至慧编程页面。 账号登录后即可开始创作作品。(此处账号为慧编程平台账号, 支持邮箱, 手机, 微信, QQ 及童心制物慧课堂学号登录。)

▲ 心 制 物   慧编程	<b>⑤, ≧</b> 文件 J	9 編編   (	打怪無 🗧 保存	发布	>く赛事 ●● 教程 ■ 反馈 ・・・	Pytho	n编辑器
		<b>.</b>	移动 10 步	当 🏴 被点击 移到 x: -177 y: -100	/	我的作品 我的主页	Python
	ull <sub>ik</sub>	<b>●</b> 外观	右装 で 15 度 左装 つ 15 度	重复执行 10 次 面向 90 方向		帐号中心 云服务授权码	•
6	PAR	声音	移到 随机位置 •	移动 10 步 下一个造型		退出登录	
	00	事件	移到 x: -77 y: -100	等待 0.2 秒			)
设备角色	背景	2 控制	在 1 秒內滑行到 廢机位置 •				
Panda At	anda	侦测	在 1 秒内滑行到 x -77 y: -10				
×	-77 Y -100 方向	运算	面向 鼠标搭t ▼				
Animal n	100 90 R	交量	将x坐标增加(10)				0

作品完成后点击"发布"按钮,进入作品详情编辑页面。

童心制物!	遺偏程 🕥 🚞 文件	▶ 编辑   (	防疫反应炉(1)		发布本也文件		>(赛事 🖬 教程 🕮 🦻	城 … 🝙 🦲	ython 编辑器
		<ul> <li>第</li> <li>約</li> <li>約</li> <li>約</li> <li>5</li> <li>5</li></ul>	<ul> <li>通数 LED 动脉</li> <li>显示 計量</li> <li>显示 C* 旋转</li> <li>金尔 全部LED显示</li> </ul>	<ul> <li>約1、直到結束</li> <li>1 松后的 ())</li> <li>色</li> </ul>		传感器 】● 与除等物的距离 (cm 冠代感器 】● 与除等物的距离 (c	0) < (150) <b>R</b> A m) < (150) <b>R</b> A	現大 ② 25次系統の加州 25 8×16益色LED点 3	Python
	角色 背景	Wi-FI の 局域网 単件	<ul> <li>全部LED显示</li> <li>總天所有灯光</li> <li>原 所有LED显示</li> </ul>	● 色, 亮度 50 %	6 ④ 全部LED型7 日 杨声器 1 6 全部LED型示	示 ● 色, 克度 50 % • 播放 ● 电子含效 警告• ● 色, 克皮 50 %	直到结束		
元43版 (十) 添加	清连接设备	控制	<ul> <li>第</li> <li>1</li> <li>第</li> <li>第</li> <li>1</li> <li>第</li> <li>1</li> <li>1</li> </ul>	D显示颜色 R 255 G	<b>.</b>			6	•

在详情编辑页面编辑作品名称、作品介绍及操作说明。

我的作品:	-		* 作品名称 防疫反应炉(1) I	4
			作品介绍: 让大家了解你的作品,如有改编,转载或借鉴,别忘了在这里提到并感谢原作者	皆哦
2 TO		The second second		200
		J.	操作说明:	200

按照比赛要求上传作品相关照片和展示视频。作品图片建议有整体图和细节图,至少3张, 单张不超过10M。视频内容包括功能演示和个人讲解,单个视频不超过200M。

8			2000
3 我已参阅并接受 Makeblock的社区公约 标,发布后可分享至微信,让小伙伴们来看哦	发布作品 查看源码	$\supset$	
「加照片或视频:照片支持gif、jpg、png格式,単談大 「早本地添加」」 「日 手机添加」	小不超过10M;视频支持mp4、mov格式,单个大小不超过200M	Q 刷新	0/10

#### 作品详情编辑完成后,点击"发布作品"按钮,界面提示作品发布成功。

童心制物	慧编程	课程	社区	开发者	帮助文档 ~	下载	商店	4	199374 💼	在线编程
			K	e selle	⊘ 发布成功	月:				
					告诉大	家如何操作你				
<b>C</b> 3							_			2000
✔ 我已参阅并接	接受 Makeblock的社区公约	<b>约</b>				<b></b> 安布作品		查看源码		
提示,发布后可:	分享至微信,让小伙伴们来	来看哦								
								and		

## 3.3 提交作品及海报

返回比赛页面,点击"步骤 3-2:作品&海报投稿",在弹出页面登录慧编程账号,进入作品 投稿页面。



S, English
makeblock
Login Signup
Email V Email liuyujiao@makeblock.com
Rassword
Login with SMS code Forgot password?
Log in
or login with
Student login
Makeblock China 🗸

选择投稿作品,之后点击下一步。

			liuyujiao 💼 切换用户
选择投稿作品	提交个人信息	上传作品海报	投稿成功
	Δ	<u> </u>	Δ
	第一步 选	择投稿作品	
1、每一位参赛逆 2、请投递2015年 3、已投递作品在	于只投递一个作品。 E10月31日后发布的原创非改编作品。 评审前仍可编辑更新,无需多次投递。		
	<b>1</b>	<b>)</b>	

提交个人信息:填写参赛信息,包括选手姓名(数字中国创新大赛官网实名认证时所填的姓 名),身份证号(数字中国创新大赛官网实名认证时所填的身份证号), 出生日期(填写年 龄最大的参赛选手生日),所在地区、指导机构(填写学校名称)、指导老师(1-2位)、联 系电话、电子邮件、其他队员姓名(如有两名参赛队员,请在此填写第二位)等。

			liuyujiao 🌍 切换用户
选择投稿作品	是交个人信息	上传作品海报	投稿成功
▲	Δ	<u>۸</u>	۵
	第二步 提	交个人信息	
。			
* 944747-	RECTORNES		
*身份业亏:	填写选手的身份证号		
*出生日期:	选择选手身份证上的出生日期		B
* 所在地区:	选择选手所在首市县		<b>v</b>
* 指导机构。	填写学校或机构的统一名称		
* 指导教师姓名。	填写指导教师真实姓名		
* 联系电话:	请务必填写有效联系电话		
*电子邮箱:	请务必填写有效电子邮箱		
队伍成员姓名:	填写队伍成员姓名		
		下步	

注意:必须先在数字中国官网完成报名才能进行投稿操作,填写的选手姓名及身份证号必须 和数字中国实名数据一致才能进行下一步(如弹出如下窗口,请再次确认在数字中国创新大 赛官网是否已经正确注册,并完成了身份认证!)。每个战队投稿时使用一位选手的实名信息 即可。

第二步 提交个人信息					
* 参赛选手姓名:	sophie				
*身份证号:	44158119990712076X				
	不符合参赛资格,必须在数字中国注册 〇				
	确定				
*指导教训动生名:	sophie				

个人信息填写完成后,按照参赛要求上传作品海报,点击"投稿"按钮,系统提示投稿成功则 表示作品投稿已完成。



作品、参赛信息及海报修改:

在投稿期限内(3月1日-3月31日),参赛选手仍可对以上信息进行修改。点击"步骤3: 作品&海报投稿"按钮即可进入投稿管理界面。

作品修改:点击"编辑作品"可进入作品详情界面,可对作品介绍,图片,视频等进行修改。 参赛信息或海报修改:如果需要修改提交的参赛信息或者海报,请点击"取消投稿"后再次进 行投稿操作。

- 1. 投稿时间截止前, 可点击"编辑作品"进行作品修改。
- 2. 成绩公示前,请勿删除作品或取消作品发布。
- 3. 如需修改个人信息或作品海报,可以取消投稿后重新投稿。

		60		Ę
	作品7号(3)			ļ
(	取消投稿		编辑作品	

#### 投稿成功核查:

完成投稿的队伍可在比赛网页中的作品展示版块找到自己的作品。若作品未展示,请返回投 稿步骤检查自己是否已完成所有操作。